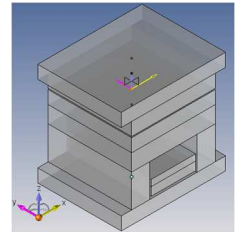


Proposition d'activité de modélisation d'une carcasse sur TopSolid'Mold (Trame à détailler)

Remarque : Il s'agit d'importer un corps de moule de la bibliothèque TopSolid et de la modifier en fonction du modèle de carcasse disponible à l'atelier.



1ère partie : insertion d'une carcasse et modification

Travail à réaliser :

1. Créer le projet Corps de moule standard 160x160, création du dossier CAO carcasse
2. Créer dans le dossier un nouveau document moule avec un modèle vierge.
3. Inclure une carcasse. Fabricant : TopSolid, modèle : Carcasse. Rendre la carcasse modifiable
4. Modifier la carcasse :

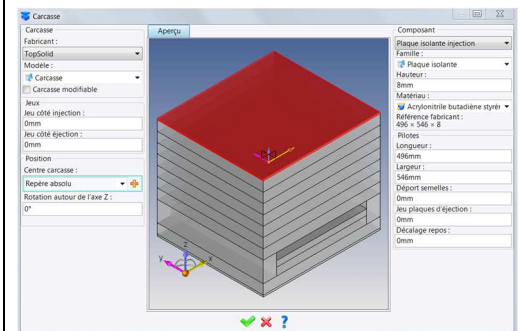
Jeux : jeu côté injection = 1, jeu côté éjection = 1

Pilotes : longueur 160, largeur 160, déport semelles 20, jeu plaques d'éjection 2.5, décalage repos 4

Composants :

- Plaque isolante injection : plaque vide
 - Plaque semelle injection : hauteur 25
 - Plaque support injection : plaque vide
 - Plaque empreinte injection 2 : plaque vide
 - Plaque empreinte injection : hauteur 25
 - Plaque empreinte éjection : hauteur 25
 - Plaque empreinte éjection 2 : plaque vide
 - Plaque support éjection : hauteur 32
 - Tasseaux : largeur 35, hauteur 63
 - Plaque d'éjection : hauteur 12
 - Contreplaque d'éjection : hauteur 16
 - Plaque semelle éjection : hauteur 25
 - Plaque isolante éjection : plaque vide
5. Exporter le paquet.

Commentaires :



- Le modèle de carcasse Rabourdin 160x160 n'existe plus au catalogue. Il est intéressant d'importer le fichier PDF de l'ancien catalogue dans le projet.